

Семинар отдела динамических систем, среда, 23 марта, 15.00, актовй зал

**А.Ф. Клейменов АГРЕССИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ В
НЕАНТАГОНИСТИЧЕСКОЙ ПОЗИЦИОННОЙ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОЙ
ИГРЕ ДВУХ ЛИЦ**

Аннотация. Настоящий доклад является продолжением доклада автора, сделанном на семинаре отдела 11 ноября 2015 г.

Напомним, что речь шла тогда, во-первых, о формализации неантагонистической позиционной дифференциальной игры двух лиц с различными типами поведения (НПДИСТП), включающей определения типов поведения, а также определения новых решений игры. По определению, эти решения, по сравнению с игрой в классической постановке, приводят либо к одновременному увеличению выигрышей каждого из игроков (сильное *BT*-решение), либо к увеличению суммарного выигрыша игроков (слабое *BT*-решение).

Рассматривались два примера игры с динамикой простого движения на плоскости, в каждом из которых один игрок в течение некоторого промежутка времени придерживается альтруистического типа поведения. Было показано, что по сравнению с игрой с нормальным типом поведения игроков, в первом примере на сильном *BT*-решении происходит увеличение выигрыша каждого из игроков, а во втором примере на слабом *BT*-решении увеличивается суммарный выигрыш игроков.

В настоящем докладе рассматривается новый пример игры с простой динамикой и фазовыми ограничениями, в котором использование игроками взаимной агрессии в течение некоторого промежутка времени позволяет в итоге получить сильное *BT*-решение игры. Причем при наличии запрета на использование агрессивного типа поведения *BT*-решений в игре не существует.