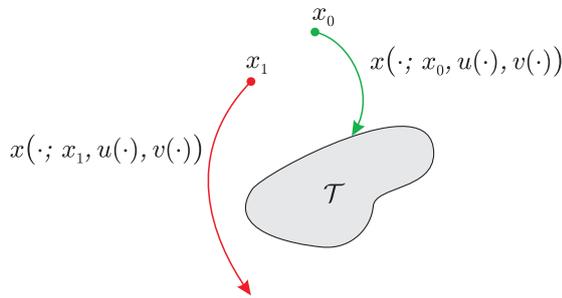


О совпадении минимаксного решения и функции цены игры быстрогодействия с линией жизни

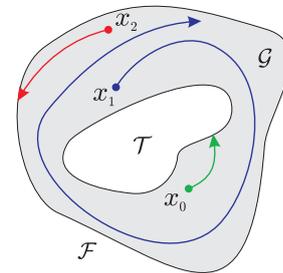
Н. В. Мунц

В докладе будут рассматриваться дифференциальные игры быстрогодействия с линией жизни и связь функции цены с минимаксным решением соответствующего уравнения Гамильтона-Якоби. В таких играх первый игрок старается как можно скорее привести систему на заданное замкнутое терминальное множество; при этом траектория системы должна оставаться внутри некоторого открытого множества, на котором происходит игра. Второй игрок препятствует этому: он выигрывает, как только траектория системы покидает множество.

Задача Дирихле, соответствующая игре быстрогодействия



Задача Дирихле, соответствующая игре быстрогодействия с линией жизни



$$\begin{aligned} H(x, Du(x)) - u(x) &= 0, & x \in \mathcal{G}, \\ u(x) &= 0, & x \in \partial\mathcal{G}, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} H(x, Du(x)) - u(x) &= 0, & x \in \mathcal{G}, \\ u(x) &= 0, & x \in \partial\mathcal{T}, \\ u(x) &= 1, & x \in \partial\mathcal{F}. \end{aligned}$$

где $H(x, s)$ — гамильтониан, конструируемый традиционным способом на основе динамики игры и геометрических ограничений на управления игроков:

$$H(x, s) := \min_{p \in P} \max_{q \in Q} \langle s, f(x, p, q) \rangle + 1.$$

Для таких задач в книге А.И. Субботина доказаны теоремы о совпадении функции цены классической дифференциальной игры быстрогодействия и минимаксного решения (теоремы 19.6 и 19.8). Теорема 19.6 говорит о том, что оптимальный результат для преследователя не больше минимаксного решения, а теорема 19.8 — о том, что оптимальный результат для убегающего не меньше минимаксного решения. Но в книге доказательство теоремы 19.8 опущено по причине того, что оно подобно доказательству теоремы 19.6. Однако не удалось построить это доказательство, полностью аналогичным доказательству теоремы 19.6. Было предложено собственное доказательство теоремы 19.8.

Для аналогов теорем 19.6 и 19.8 для задачи быстрогодействия с линией жизни были проведены доказательства на основе идей, предложенных для классической задачи быстрогодействия. Эти доказательства будут представлены на выступлении.